

EXERCICE 2 :

1. Étude des premières secondes de chute

1.1.1. La vitesse v à la date $t = 7$ s est donnée par la relation : $v = \frac{G_6G_8}{t_8 - t_6}$

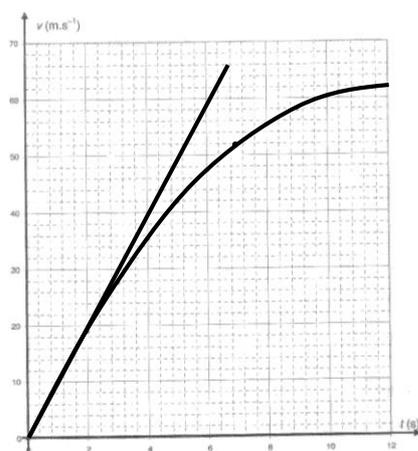
Sur le document 1, on mesure la distance G_6G_8 parcourue par le centre d'inertie G entre la date $t = 6$ s et à la date $t = 8$ s. On obtient $G_6G_8 = 5,2$ cm, en tenant compte de l'échelle

$$G_6G_8 = 5,2 \times 20 = 104 \text{ m. Par conséquent : } v = \frac{104}{2} = 52 \text{ m.s}^{-1}$$

On complète le document 2 en ajoutant le point de coordonnées $(t = 7 \text{ s} ; v = 52 \text{ m.s}^{-1})$.

1.1.2. \vec{v} est représenté sur le document 1 par une flèche de $\frac{52}{20} = 2,6$ cm de longueur.

1.2.1. On trace la droite d'équation $v = 9,8.t$ en calculant les coordonnées d'un point.



1.2.2. On relie les points afin de tracer la courbe représentant $v = f(t)$. Elle s'éloigne de façon significative de la droite $v = g.t$ au-delà de 3 s environ. On peut négliger les frottements pendant les trois premières secondes de la chute environ.

2. Effet des forces de frottement

2.1. D'après la deuxième loi de Newton : $\vec{F} + \vec{P} = m\vec{a}$

2.2.1. $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$ donc, si $\vec{v} = \overline{Cte}$ alors $\vec{a} = \vec{0}$.

2.2.2. D'après 2.1. et 2.2.1., on obtient $\vec{F} + \vec{P} = \vec{0}$ donc $\vec{F} = -\vec{P}$ et donc $P=F$

2.2.3. D'après la relation précédente, on peut écrire : $F = P$ soit : $k_1.v_1^2 = m.g$

Ou encore : $v_1^2 = \frac{m.g}{k_1} \Rightarrow v_1 = \sqrt{\frac{m.g}{k_1}}$ en ne retenant que la solution positive.

$$\text{Numériquement : } v_1 = \sqrt{\frac{75 \times 9,8}{0,165}} = 67 \text{ m.s}^{-1}$$

Cette valeur doit correspondre au premier palier de vitesse sur la courbe 1. On vérifie que c'est bien le cas.

Ceux qui ne font pas le calcul mais qui se servent de la courbe pour trouver (miraculeusement) 52m/s n'ont évidemment pas les points...

Si vous remarquez que le point n'est pas cohérent avec les autres, reprenez votre calcul ou dites-le !

Une phrase d'explication est nécessaire au moins pour montrer que la longueur de votre vecteur n'est pas tracée au hasard.

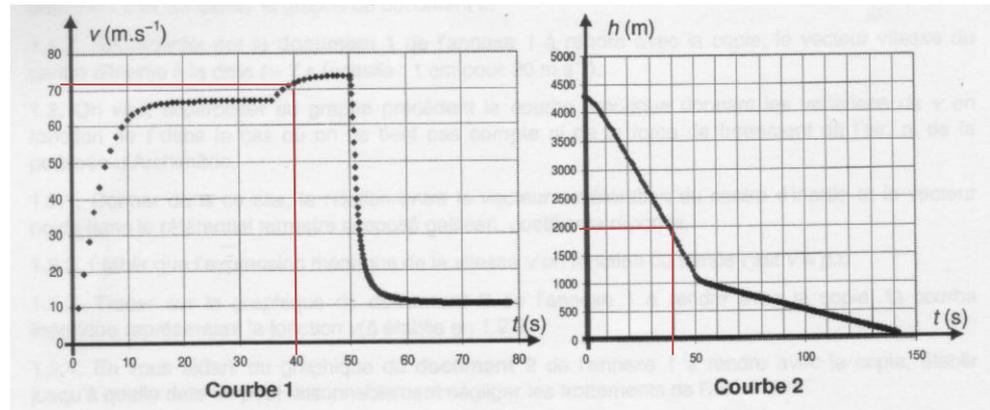
Il est nécessaire d'adapter la réponse à l'exercice donc d'avoir fait le bilan des forces

Formule littérale obligatoire

Dire que la valeur correspond au graphique sans dire où ressemble à du bluff car il y a 3 endroits où la vitesse est constante sur le graphique

3.1.

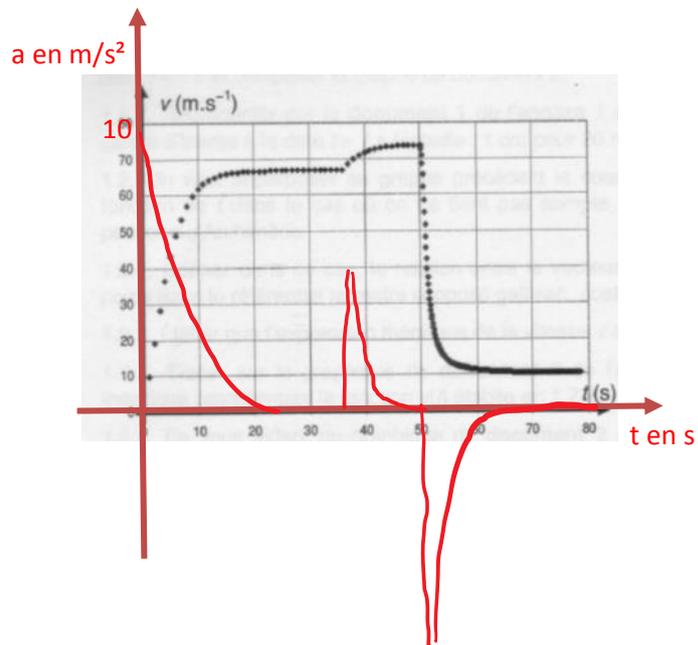
Le titre du paragraphe 3 est « exploitation des courbes ». Que penser des élèves qui se lancent dans des calculs pour déterminer la vitesse... ?



Sur la courbe 2 on détermine que l'altitude de 2000 m est atteinte à 40 s ce qui correspond sur la courbe 1 à **72 m/s**

3.2. L'accélération est donnée par le coefficient directeur de la tangente à la courbe $v=f(t)$ et sa valeur au départ est g puisque c'est une chute libre. D'où la courbe suivante :

Il est nécessaire d'expliquer comment vous déterminez cette vitesse puisque vous ne rendez pas les graphiques



Malgré tous les exercices travaillés, vous ne savez pas utiliser la conservation de la quantité de mouvement !

Bonus pour ceux qui utilisent le terme « propulsion par réaction »

L'unité internationale pour une longueur est m et pas km

Question très classique : il est nécessaire de se référer à la 2^{de} loi de Newton pour faire l'équivalence entre des kg.m.s⁻² et des N
Q

Attention à ne pas oublier de convertir m en kg

EXERCICE 3 :

1. Modèle simplifié du décollage

1.1

- Le système $S = \{\text{fusée} + \text{gaz}\}$ étant supposé isolé, $\frac{d\vec{p}_S}{dt} = 0$ (ce qui signifie que la quantité de mouvement \vec{p}_S du système se conserve au cours du temps).

Entre les dates $t = 0$ et $t = 1$ s on a donc : $\vec{p}_S(t = 0 \text{ s}) = \vec{p}_S(t = 1 \text{ s})$

- A $t=0$: le système est immobile (on considère que les gaz n'ont pas encore eu le temps d'être éjectés de la fusée) donc $\vec{p}_S(t = 0 \text{ s}) = \vec{0}$
- A $t=1$ s : $\vec{p}_S = m_f \vec{V}_f + m_g \vec{V}_g$

d'où : $\vec{0} = m_f \cdot \vec{v}_f + m_g \cdot \vec{v}_g$ donc finalement : $\vec{v}_f = -\frac{m_g}{m_f} \cdot \vec{v}_g$

Lors du décollage, les gaz sont éjectés vers le bas. La relation précédente montre que la fusée est alors propulsée vers le haut. Il s'agit d'un exemple de mode de propulsion par réaction.

1.2. On considère que la masse m_f de la fusée n'a pas varié une seconde après le décollage. Calculons alors la valeur de la vitesse de la fusée :

D'après la relation $\vec{v}_f = -\frac{m_g}{m_f} \cdot \vec{v}_g$, on a : $v_f = \frac{m_g}{m_f} \cdot v_g$

La masse de gaz éjecté au bout de 1 s est 2,9 tonnes d'après le débit d'éjection des gaz. En laissant les masses en tonnes et la vitesse en km.s⁻¹, il vient :

$$v_f = \frac{2,9}{7,8 \times 10^2} \times 4,0 = 1,5 \cdot 10^{-2} \text{ km.s}^{-1} = \mathbf{15 \text{ m.s}^{-1}}$$

2.1. Analyse dimensionnelle :

D s'exprime en kg.s⁻¹ ; v_g s'exprime en m.s⁻¹ donc $D \cdot v_g$ s'exprime en **kg.m.s⁻²**.

Le produit $D \cdot v_g$ est donc homogène à une masse (kg) multipliée par une accélération (m.s⁻²).

La deuxième loi de Newton $\sum \vec{F}_{\text{ext}} = m \cdot \vec{a}$ permet de conclure que le produit $D \cdot v_g$ est homogène à une force.

2.2. La fusée peut décoller si la valeur F de la force de poussée $\vec{F} = -D \cdot \vec{v}_g$ est supérieure à la valeur P du poids \vec{P} de la fusée.

Or : $P = m_f \cdot g$ soit $P = 7,8 \cdot 10^5 \times 9,78 = 7,6 \cdot 10^6 \text{ N}$

Par ailleurs : $F = D \cdot v_g = 2,9 \cdot 10^3 \times 4,0 \cdot 10^3 = 12 \cdot 10^6 \text{ N}$.

Comme $F > P$, la fusée peut décoller.

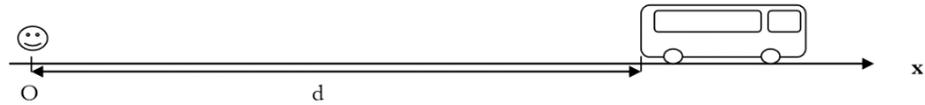
Quand on ne sait pas faire un exercice, le minimum est de faire un dessin.... A la portée de tous !

La relation $x=vt$ est fautive en général (sauf pour un mouvement uniforme avec comme origine des dates, $x=0$)
A réfléchir...

Vous avez tous dans votre calculatrice, un programme pour résoudre les équations du second degré : c'est le moment de l'utiliser !

EXERCICE 4 :

Le référentiel d'étude est le référentiel terrestre, muni d'un repère (Ox) dont l'origine est la position à $t = 0$ de l'élève et orienté dans le sens du mouvement.



Équation horaire de l'abscisse x_1 de l'autobus

$a_1 = \frac{dv_1}{dt}$, donc, en intégrant, $v_1 = a_1 \cdot t + v_{1,0}$. A $t = 0$, $v_1 = 0$ donc $v_{1,0} = 0$ et $v_1 = a_1 \cdot t$

$v_1 = \frac{dx_1}{dt}$, donc, en intégrant, $x_1 = \frac{1}{2} a_1 \cdot t^2 + x_{1,0}$. A $t = 0$, $x_1 = d$ donc $x_{1,0} = d$ et $x_1 = \frac{1}{2} a_1 \cdot t^2 + d$.

Équation horaire de l'abscisse de l'élève

$v_2 = \frac{dx_2}{dt}$, donc, en intégrant, $x_2 = v_2 \cdot t + x_{2,0}$. A $t = 0$, $x_2 = 0$ donc $x_{2,0} = 0$ et $x_2 = v_2 \cdot t$

Possibilité pour l'élève de rattraper le bus

L'élève rattrape l'autobus si et seulement si leurs abscisses peuvent être égales : $x_1 = x_2$.

$\frac{1}{2} a_1 \cdot t^2 + d = v_2 \cdot t$ soit $\frac{1}{2} a_1 \cdot t^2 - v_2 \cdot t + d = 0$ (E). L'équation du second degré (E) admet deux racines positives, donc l'élève peut rejoindre l'autobus.

Durée de la course et distance parcourue

La durée de la course correspond à la solution de l'équation (E) dont la valeur est la plus faible :

$$\Delta t = \frac{v_2 - \sqrt{v_2^2 - 2a_1 d}}{a_1} = \frac{6,0 - \sqrt{6,0^2 - 2 \times 0,80 \times 20}}{0,80} = 5,0 \text{ s.}$$

La distance parcourue est $l = v_2 \cdot \Delta t = 6,0 \times 5,0 = 30 \text{ m}$.

Remarque :

Il y a une autre possibilité de résolution - beaucoup plus rapide ! - pour trouver les solutions : tracer x_1 et x_2 en fonction du temps et déterminer le point d'intersection des 2 courbes :

